

**AYUNTAMIENTO CONSTITUCIONAL DE JALAPA,  
TABASCO  
2021-2024**



**MUNICIPIO DE JALAPA, TABASCO  
DIRECCIÓN DE FINANZAS MPAL.**

**PROYECCION DE EGRESOS-LDF**

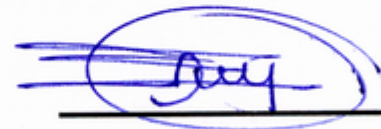
**MUNICIPIO DE JALAPA**  
**Proyecciones de Egresos - LDF**  
**(PESOS)**  
**Al 30 de Septiembre de 2023**

Concepto	2023	2024	2025	2026	2027	2028
<b>1. Gasto No Etiquetado (1=A+B+C+D+E+F+G+H+I)</b>	<b>159,385,592.19</b>	<b>164167160</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>0</b>
A. Servicios Personales	115,337,154.01	118797268.6	0	0	0	0
B. Materiales y Suministros	10,723,185.66	11044881.23	0	0	0	0
C. Servicios Generales	17,316,805.32	17836309.48	0	0	0	0
D. Transferencias, Asignaciones, Subsidios y Otras Ayudas	1,149,486.83	1183971.435	0	0	0	0
E. Bienes Muebles, Inmuebles e Intangibles	4,920,452.29	5068065.859	0	0	0	0
F. Inversión Pública	7,334,341.38	7554371.621	0	0	0	0
G. Inversiones Financieras y Otras Provisiones	0	0	0	0	0	0
H. Participaciones y Aportaciones	0	0	0	0	0	0
I. Deuda Pública	2,604,166.70	2682291.701	0	0	0	0
<b>2. Gasto Etiquetado (2=A+B+C+D+E+F+G+H+I)</b>	<b>84,730,096.32</b>	<b>87,271,999.21</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>0</b>
A. Servicios Personales	0	0	0	0	0	0
B. Materiales y Suministros	4,966,272.94	5,115,261.13	0	0	0	0
C. Servicios Generales	13,803,415.48	14,217,517.94	0	0	0	0
D. Transferencias, Asignaciones, Subsidios y Otras Ayudas	0	0	0	0	0	0
E. Bienes Muebles, Inmuebles e Intangibles	231,326.04	238,265.82	0	0	0	0
F. Inversión Pública	58,014,217.60	59,754,644.13	0	0	0	0
G. Inversiones Financieras y Otras Provisiones	0	0	0	0	0	0
H. Participaciones y Aportaciones	0	0	0	0	0	0
I. Deuda Pública	7,714,864.26	7,946,310.19	0	0	0	0
<b>3. Total de Egresos Projectados (3 = 1 + 2)</b>	<b>244,115,688.51</b>	<b>251,439,159.17</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>0</b>

"Bajo protesta de decir verdad declaramos que los Estados Financieros y sus notas, son razonablemente correctos y son responsabilidad del emisor."



DR. FERNANDO EMILIO PRIEGO ZURITA  
 PRESIDENTE MUNICIPAL



L.C.P. LUIS ENRIQUE PEREZ ALVARADO  
 DIRECTOR DE PROGRAMACION